

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

TRABAJO PRÁCTICO N° 7:

SCRUM - Roles y Ciclos de Vida

Curso: 4K1

Grupo N° 1:

* Arroyo, Camila - 74460
* Azabal, Dahyana - 75827
* Chiavassa, Agustín - 76255
* Gonzalez, Lautaro - 75174
* Mok, Ivan - 75378
* Vivas Castillo, Matías - 75828

Docentes:

* Meles, Judith
* Robles, Joaquin Leonel
* Crespo, María Mickaela

# Responsabilidades por Rol

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Team | Scrum Master | Product Owner |
| DiseñarDesplegar (Instalar)ConstruirAsistir a la Sprint RetrospectiveProbarAsistir a la Sprint PlanningAsistir a la Daily MeetingAsistir a la Sprint ReviewIntegrar el SoftwareMejorar Prácticas técnicasCrear Ítems del Product BacklogMejorar el proceso | Resolver Impedimentos técnicosAsistir a la Sprint PlanningAsistir a la Daily MeetingAsistir a la Sprint RetrospectiveAsistir a la Sprint ReviewAsegurar que se siguen las reglas SCRUMFacilitar eventos SCRUMHacer seguimiento de progreso del SprintResolver Impedimentos organizacionalesDar coaching al equipoMejorar el proceso | Priorizar el Product BacklogAsistir Refinamiento del Backlog (Grooming)Asistir a la Sprint ReviewAsegurar CalidadCrear Ítems del Product BacklogHablar con los involucrados  * Hacer el Product Backlog visible para todos  Asistir a la Sprint PlanningHacer seguimiento de progreso del Release |

# 

## Ceremonias